



Heldendokument

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
----	----	----	----	----	----	----	----

<input type="text"/>		Erfahrungsgrad
<input type="text"/>	AP gesamt	<input type="text"/>
<input type="text"/>	AP verfügbar	
<input type="text"/>	AP ausgegeben	
		Porträt/Wappen

Vorteile

Nachteile

Allgemeine Sonderfertigkeiten

	Wert	Bonus/ Malus	Zukauf	Max
Lebensenergie (GW der Spezies + KO + KO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Grundwert:	<input type="text"/>	perm. verloren:		<input type="text"/>
Astralenergie (20 durch Zauberer + Leiteig.-Bonus)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
perm. eingesetzt/davon zurückgekauft:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Karmaenergie (20 durch Geweihter + Leiteig.-Bonus)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
perm. eingesetzt/davon zurückgekauft:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Seelenkraft (GW der Spezies + (MU + KL + IN)/6)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Grundwert:	<input type="text"/>			
Zähigkeit (GW der Spezies + (KO + KO + KK)/6)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Grundwert:	<input type="text"/>			
Ausweichen (GE/2)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
optionale Parade Erhöhung:	<input type="text"/>			
Initiative (MU + GE)/2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Geschwindigkeit (GW der Spezies)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Schicksalspunkte

Wert	Bonus	Max	Aktuell
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



MU

KL

IN

CH

FF

GE

KOKK

Sprachen

[illegible]

Schriften

Routineproben

**ALLE PROBEN-EIGENSCHAFTEN AUF 13+
OPTIONAL:
JE FEHLENDEM EIGENSCHAFTSPUNKT
FW UM DREI HÖHER ALS ANGEGEBEN**

PROBEN- MOD.	NÖTIGER Fw	PROBEN- MOD.	NÖTIGER Fw
ab +3	1	-1	13
+2	4	-2	16
+1	7	-3	19
+/-0	10		

Eigenschaftsmodifikationen

	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
MU							
KL							
IN							
CH							
FF							
GE							
KO							
KK							

Qualitätsstufen

FERTIGKEITS- PUNKTE	QUALITÄTS- STUFE
0-3	1
4-6	2
7-9	3
10-12	4
13-15	5
16+	6



LE	AW	INI	SK	ZK	WS		
MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK

[illegible]

Max	Aktuell
<input type="checkbox"/>	1/4 verloren (+1 Schmerz)
<input type="checkbox"/>	1/2 verloren (+1 Schmerz)
<input type="checkbox"/>	3/4 verloren (+1 Schmerz)
<input type="checkbox"/>	5 oder niedriger (+1 Schmerz)
<input type="checkbox"/>	o oder weniger (Held liegt im Sterben)

[illegible][illegible]

SCHILD/PARIERWAFFE	STR.	BF	BS	AT/PA MOD.	GEWICHT

Animosität				ZUSTÄNDE	STATUS	
Belastung				Bewegungsunf.	Liegend	
Ber./Überan.				Bewusstlos	Pechmagnet	
Betäubung				Blind	Stumm	
Entrückt				Blutrausch	Taub	
Furcht				Brennend	Überrascht	
Paralyse				Eingeengt	Übler Geruch	
Schmerz				Fixiert	Unsichtbar	
Trance				Handlungsunf.	Vergiftet	
Verwirrung				Hörigkeit	Versteinert	
				Krank		

KK

Tricks/Manöver



Aktuell

KK

Zaubertricks



Aktuell

KK

Segnungen



Heldendokument

Abenteuerpunkte	Erhalten	Eingesetzt	AP-Mod	Spezies	Schips	Modifikatoren
	Vorteile	Nachteile	Pkt/Ws.-SF	Eigensch.	SK	
	Sprachen	Schriften	allg. SF	Energien	ZK	
	Talente	Kampft.	Kampf-SF	LE	AW	
	Tricks	Zaub./Rit.	mag. SF	AE	INI	
	Segnungen	Lit./Zerem.	karm. SF	KE	GS	

Vorteile

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Sprachen

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slight shadow on its right side, suggesting it's resting on a surface.

Nachteile

[illegible]

Schriften

[illegible]



Heldendokument

Abenteuerpunkte	Erhalten	Eingesetzt	AP-Mod	Spezies	Schips	Modifikatoren
	Vorteile	Nachteile	Pkt/Ws.-SF	Eigensch.	SK	
	Sprachen	Schriften	allg. SF	Energien	ZK	
	Talente	Kampft.	Kampf-SF	LE	AW	
	Tricks	Zaub./Rit.	mag. SF	AE	INI	
	Segnungen	Lit./Zerem.	karm. SF	KE	GS	

allgemeine Sonderfertigkeiten

Kampfsonderfertigkeiten



Nahkampftechniken			Max.	Ktw.	AT	PA	AP	Seite
Dolche	GE	B						
Fächer	GE	C						
Fechtwaffen	GE	C						
Hieb Waffen	KK	C						
Kettenwaffen	KK	C						
Lanzen	KK	B						
Peitschen	FF	B						
Raufen	GE/KK	B						
Schilde	KK	C						
Schwerter	GE/KK	C						
Spießwaffen	KK	C						
Stangenwaffen	GE/KK	C						
Zweihandhieb Waffen	KK	C						
Zweihandschwerter	KK	C						

Fernkampftechniken			Max.	Ktw.	FK	AP	Seite
Armbrüste	FF	B					
Blasrohre	FF	B					
Bögen	FF	C					
Diskusse	FF	C					
Energiewaffen	FF	D					
Feuerspeien	FF	B					
Schleudern	FF	B					
Wurf Waffen	FF	B					

[illegible][illegible][illegible]

Position	links	rechts	oben	unten	Anzeige
Schriftfarbe	R	G	B	Schriftart	Schriftgröße
Randfarbe	R	G	B	Randstil	Randbreite
Hintergrund	R	G	B	Ausrichtung	mehrzeilig
Tool Tip					



magische Sonderfertigkeiten